

„KÉRD CSOMAGOD MPL POSTAPONTRA, ÉS NYERJ AKÁR NAPONTA!” ELNEVEZÉSŰ
MPL POSTAPONT PROMÓCIÓS NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI-, ÉS
JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Kérd csomagod MPL PostaPontra, és nyerj akár naponta!” elnevezésű nyereményjáték (**„Játék”**) **szervezője a Magyar Posta Zrt.** (cím: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.; cégjegyzékszám: 01-10-042463; adószám: 10901232-4-44;) (**„Szervező”** vagy **„Adatkezelő”**). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott, **Human Telex Advertising Kft.** (cím: 1036 Budapest, Lajos utca 74-76.; adószám: 14112355-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-889436., e-mail cím: hello@humantelex.hu) (**„Lebonyolító”** vagy **„Adatfeldolgozó”**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve: magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó-, vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (**„Játékszabályzat”**) meghatározott, kizárt személyek körébe nem eső, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy vehet részt, aki

- saját nevére szóló, MPL PostaPontra címzett [MPL Üzleti csomagot](#) vesz át a nyereményjáték időszaka alatt és
- nevével és **email** címével regisztrál a [jatek.posta.hu/mpljatek](#) (továbbiakban: promóciós oldal) oldalon
- checkboxok bejelölésével elfogadja a Jogi dokumentumokat (adatkezelési tájékoztató, játékszabályzat, ÁSZF), mellyel önkéntes beleegyezését adta a nyereményjátékban való részvételhez, adatai kezeléséhez.
- a promóciós oldalra történő belépést követően kiválasztja a csomagátvétel helyét, feltölti a kapott csomag 13 jegyű azonosítóját, és rögzíti a csomag átvételi dátumát.

Egy Játékos maximum napi 50 Pályázatot nyújthat be a Játékba, vagyis a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 2300 Pályázatot.

2.2 Amennyiben a Játékos a Lebonyolító felhívására nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött csomagazonosítót, úgy a Szervező, illetve a Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.

2.3 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek a Tájékoztatóban jelölt időtartamig.

2.4 A Szervező, illetve a Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.

- 2.5** Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból.
- 2.6** Szervező, illetve a Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7** A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (ideértve különösen, de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8** A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost, valamint a Pályázatát a Játékból kizárja.
- 2.9** A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10** A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.11** A Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címeket, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2024. október 31. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. december 15. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró időpontja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE, LEBONYOLÍTÁSA, FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA

Azok a Játékosok, aki a nyereményjáték időtartama alatt MPL PostaPontra (postán maradóként postára, MPL csomagautomatába, kijelölt MOL benzinkutakon, COOP és Media Markt üzletekben működő PostaPontokra) címzett belföldi csomagot vesznek át, és az átvételi hely, a csomag azonosítója és az átvétel dátumát regisztrációt/belépést követően feltöltik a jatek.posta.hu/mpljatek promóciós oldalon, napi és fődíj sorsoláson vesznek részt. Azok a napi és fődíj nyertesek, akik a játék ideje alatt a sorsolást megelőzően belföldi csomagot is adtak fel MPL PostaPontra, a nyereményüket megduplázzák. A csomagazonosító az érkezett csomag címiratán a vonalkód alatt vagy az értesítő e-mailben vagy SMS-ben található.

Egy azonosítót a játék ideje alatt egy személy csak egy alkalommal tölthet fel. A fődíj sorsoláson minden Játékos (a heti nyertesek is) jogosult részt venni.

A játékban kizárólag MPL Üzleti csomag szolgáltatás keretében szállított belföldi csomagok azonosítóival lehet részt venni.

4.1 A Pályázatok hiányosságáért / hibájáért (ideértve különösen: hibás adatok megadása, hibás adatokkal való azonosítófeltöltés stb.) a Szervező és a Lebonyolító a nyertesek vagy más személyek felé semmiféle felelősséget nem vállal, a Játékkal kapcsolatban levelezést nem folytat, felvilágosítást kizárólag az mpl@humantellex.hu e-mail címre történő elektronikus üzenetre történő válaszlével formájában ad.

4.2 A Játékos által megadott adatok hiányosságáért, valamint az ebből adódó értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek és a Lebonyolítónak nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékost terheli. Hiányos, vagy rosszul megadott adatok esetén adott Játékos nyereményre nem jogosult, abban az esetben sem, amennyiben az adatok hiányossága, valótlanosága a nyertes kiválasztását követően derül ki.

4.3 Nyereményduplázó

A napi és a fődíj nyereményeket a nyertesként kisorsolt játékosok duplán kapják, ha:

- a Magyar Posta MPL Üzleti Csomag szolgáltatását csomagfeladásra is igénybe vették a játék ideje alatt az adott nyeremény sorsolásának időpontjáig
- a csomagot MPL PostaPontra címezve adták fel
- a feladott csomag azonosítóját a Szervezőhöz eljuttatták a nyertes értesítésről szóló levélben megadottak szerint.

4.4 NYEREMÉNYEK

4.4.1 Nyerő időpontok

4.4.1.1 Lebonyolító a Szervező megbízásából a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2024. október 30. napján 14 óra 00 perckor** – a 1036 Budapest, Lajos utca 74-76. V. emeleti irodában – a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 230 db (kétszázharminc darab) nyerő időpontot sorsol a Játék teljes időtartamának vonatkozásában. A nyeremény nyertese mindig a nyerő időpont utáni első beküldő.

4.4.1.2 A nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot a Játékszabályzat 2.1. pontjában írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező, illetve a Lebonyolító azt a Játékost tekintik nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes rendszer sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.4.1.3 A nyerő időpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő bizottság aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontokat tartalmazó összesítés a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthető, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.4.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Szervező, illetve a Lebonyolító a fentebb meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott nyeremény tekintetében.

4.4.2 Nyeremények

A Játék időtartama alatt nyerő időpontos napi sorsolására kerül sor, így mindösszesen 230 db (kétszázharminc) nyeremény kerül kiosztásra.

A nyeremények változtatásának jogát a Játék teljes időtartama alatt a Szervező fenntartja.

A nyeremények át nem ruházhatók, készpénzre nem válthatók, és azonos értékű, de más nyereményre sem válthatók.

4.4.2.1 Napi nyeremény

- 5 db 10.000 Ft értékű fizz.hu Ajándékutalvány

4.4.2.2 Fődíj sorsolása és nyeremény

A Promóció után a Szervező az alábbi Fődíjat sorsolja ki:

- **1.000.000 Ft (egymillió forint) értékű fizz.hu ajándékutalvány**

Sorsolás időpontja: 2024. december 18. 10:00 óra

Helyszíne: 1036 Budapest, Lajos utca 74-76. V. emeleti iroda

A nyereményjáték teljes időtartamát követően a Fődíj sorsolás időpontjában 1 Fődíj Nyertes és 10 Tartaléknyertes kerül kisorsolásra. A Fődíj sorsoláson a napi nyertesek is részt vesznek. A Fődíj Nyertes kisorsolása azon Játékosok közül történik, akik a nyereményjáték ideje alatt a Játékszabályzat 2. pontjában meghatározott módon regisztrálnak a játékra. Amennyiben a sorsolást követő ellenőrzés során nyilvánvalóvá válik, hogy a kisorsolt Játékos nem teljesíti a Játékszabályzat 2. pontjában meghatározott részletes feltételeket, vagy nem jogosult a 2.9. pontban meghatározottak szerint részt venni a nyereményjátékban, a kisorsolt Játékos helyére a sorsolás sorrendjében Tartaléknyertes lép.

A **Nyertesek** nevét a Szervező a sorsolást követően 10 munkanapon belül a promóciós weboldalon teszi közzé.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes, illetve Pályázata a Játékból kizárásra kerül.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA, TARTALÉKNYERTESEK

5.1 Értésítések:

- amennyiben a Pályázat nem nyert, erről a Játékos azonnali értesítést kap.

5.2 A nyertes játékosoknak az értesítéstől számított 5 munkanapon belül az értesítő e-mailben megadott online felületre igazolásként fel kell tölteni a csomag címrátáról készült fotót, vagy a csomag érkezéséről szóló e-mailről vagy SMS-ről készült képernyőfotót.

5.3 A Lebonyolító a regisztrált e-mailben egyezteti a Nyertessel a nyeremény átvételének részleteit. Szervező az adott postára elküldi a nyertes adatait, Nyertes ezáltal nyereményét az általa kiválasztott postán veheti át. A nyeremény átvételének feltétele a nyeremény átvételi elismervény kitöltése, aláírása, melyen a Nyertesnek a következő adatokat kell megadnia: név, születéskori név, anyja neve, születési hely és idő, adóazonosító jel, állandó lakcím.

A Nyertes a nyereményre a sorsolásról szóló értesítés kézhezvételét követően, de legkésőbb a sorsolás napját követő 90 napon belül jogosult. A Szervező a nyeremények utáni adó- és járulék terheket a juttatás időpontjában hatályos adó- és járulék törvény előírásainak megfelelően teljesíti. Egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei) a Játékost terhelik.

A Nyertes köteles a Szervezővel együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átadása a fentiekben írt határidőkön belül megtörténjen. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

5.4 Nyeremény Fizz.hu ajándékutalványok beváltása

A fizz.hu ajándékutalványok kupon formájában kerülnek átadásra, érvényességük: 2025. december 31.

A fizz.hu-n történő vásárlással és kuponbeváltással kapcsolatos észrevételeket panaszokat a fizz.hu-n található elérhetőségeken kell jelezni. A kupon kizárólag magánszemély vásárlóként használható fel. A kupont a fizz.hu-n Felhasználói fiókkal nem rendelkezők is igénybe vehetik. A kupon beváltásának az alapfeltétele, hogy a minimális kosárérték minden esetben 1 Ft-tal több legyen, mint a kuponérték. A szállítási költség nem képezi részét a minimális kosárértéknek. Minden kupon csak egyszer használható fel. A megnyert kupon a nyertes részére szól, készpénzre, illetve más nyereményre nem átváltható, a kedvezmény értéke készpénzre nem váltható. Amennyiben a nyertes elállással szeretne élni egy adott megrendelés esetében és szeretné egy másik megrendelésben felhasználni a kupont, úgy az elállást követően kötelessége felvenni a kapcsolatot a fizz.hu-val e-mailben vagy telefonon keresztül. A fizz.hu ezt követően - miután megbizonyosodott az elállás sikerességéről - újból kiállítja, majd e-mailes formában megküldi a kupont a nyertes számára. Az újragyártott kupon a kiállításától számítottan 30 naptári napig érvényes.

5.5 Fődíj átvétele

A szervező a regisztrált emailben egyeztetni a nyertessel a nyeremény átvételének részleteit.

A nyeremény átvételének feltétele a nyeremény átvételi elismervény kitöltése, aláírása, melyen a nyertesnek a következő adatokat kell megadnia: név, születéskori név, anyja neve, születési hely és idő, adóazonosító jel és állandó lakcím.

Az 1.000.000 Ft (egymillió forint) értékű fizz.hu ajándékutalvány átadása a nyertes által kiválasztott postán kerül sor, a sorsolást követő 90 napon belül.

A szervező a nyeremények utáni adó- és járulék terheket a juttatás időpontjában hatályos adó- és járulék törvény előírásainak megfelelően teljesíti. Egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei) a játékost terhelik.

5.6 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a regisztrációkor, illetve a Pályázata feltöltésekor megadott vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. Egyértelmű elírás, vagy korábban elírt, de a fenti visszaigazolásig határidőben korrigált kapcsolattartási adatok esetében azonban ezen korrekciót a Szervező vagy a Lebonyolító elfogadhatja, így a Szervező vagy a Lebonyolító ezirányú döntése hiányában ezen Pályázatok nem kerülnek kizárásra. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

5.7 Tartaléknyertesek: A tartaléknyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy a sorrendben előttük álló tartaléknyertes

- nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi és/vagy egyéb feltételeknek, vagy írásban (ideértve: e-mailben küldött lemondást tartalmazó nyilatkozatot is) lemond a nyereményről, illetve a fentebb írtak szerinti 10 munkanapon belül nem nyilatkozik, illetve a Játékban megadott e-mail címen nem elérhető,
- nem tudja bizonyítani a nyereménye kapcsán nyertes csomagazonosító meglétét, amelyet a Lebonyolító/Szervező részére a fentiek szerint elküld, így kizárásra kerül.

A Szervező vagy a Lebonyolító az azonnali nyeremények (napi) tartaléknyerteseit a Játékszabályzat 2.1. pontja szerint megadott e-mail címen értesíti **legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül**. Ha a tartaléknyertesek a fentiek ellenére nem értesülnek a nyertesség tényéről (például így sem értesülnek róla, illetve az e-mail fiókjukkal kapcsolatos probléma okán az Értesítést nem, vagy nem megfelelő időben, illetve módon kapják meg), azért a Szervezőt és/vagy a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget és adminisztratív feladatokat a Szervező viseli.

7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

7.1 A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő nyeremények kézbesítésének lehetetlenüléseért vagy késedelméért, illetve a nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, azért őket felelősség nem terheli.

7.2 A Játékos a játékban való részvételhez nem használhatja más személy email címét. Amennyiben más személy e-mail címét adja meg a Játékos, úgy a Játékos köteles ezen e-mail cím megadása előtt az érintett hozzájárulását kérni, vagy más jogalapot megjelölni, illetve tájékoztatni az érintettet az e-mail cím megadásáról, jelen Játék kapcsán való felhasználásáról. A Játékkal kapcsolatos e-mail használat jogosulatlanságából, illetve más személy egyéb adatainak jogsértő megadásából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

7.3 Amennyiben a Játék a Szervező és a Lebonyolító minden ésszerű erőfeszítése ellenére sem bonyolítható le a tervek szerint, a Szervező jogosult arra, hogy előzetes bejelentés nélkül bármikor visszavonja, lezárja, módosítsa vagy felfüggeszse a Játék egy részét, vagy egészét.

- 7.4** A Lebonyolítónak jogában áll felkérnie a résztvevőket a Játékszabályzat fenti 2.1. pontja szerint személyazonosságuk, illetve 18. életévük betöltésének, így a Játékban való részvételi jogosultság igazolására személyazonosító okmányuk (személyazonosító igazolvány vagy vezetői engedély vagy útlevél) bemutatásával a Lebonyolító irodájában (1036, Budapest, Lajos utca 74-76. V. emelet), előre egyeztetett időpontban. A vonatkozó okmányról másolat nem készül, azonban a megtekintés tényéről a Lebonyolító jogosult jegyzőkönyvet felvenni, és azt az Adatkezelési tájékoztatóban írtak szerint kezelni.
- 7.5** A Játéknak a játékos részvétellel, kapcsolódó azonosító feltöltéssel és sorsolásokkal kapcsolatos informatikai hátterét, valamint ezek lebonyolítását a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó végzi; ezekkel kapcsolatban kérdések, észrevételek, illetve esetleges panaszok az Adatkezelési tájékoztatóban írtak szerinti e-mail címre küldhetők.
- 7.6** A Szervező és a Lebonyolító minden erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy a Játék során technikai problémák ne forduljanak elő. A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget a Játék kapcsán a részükre fel nem róható technikai problémák, rendszer- és szoftverhibák, késedelmek vagy egyéb olyan jellegű problémák miatt bekövetkező fennakadásokért, amelyek akadályozhatják a résztvevőket abban, hogy részt vegyenek a Játékban vagy felkeressék a Játék Weboldalát. Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 7.7** A Szervező és a Lebonyolító nem vonható felelősségre adatvesztésért abban az esetben, ha a résztvevő adatbevitel közben bezárja a böngészőablakot, vagy az oldalt futtató szerverekkel fennálló/hálózati kapcsolat (bármely okból kifolyólag) megszakad.
- 7.8** A részvételi szabályok bármilyen megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabályzat megszegésével a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.
- 7.9** A Szervező és a Lebonyolító a nyereményekért minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét a jelen Játékszabályzatban jelölt határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 7.10** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azokat működtető szervert ért, számukra fel nem róható külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes

státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal, azonban lehetőségei szerint a Szervező, illetve a Lebonyolító az érintett Játékosokat értesíti (például: nyilvános hirdetményben a Weboldalon, vagy ha a fenti esemény súlyossága indokolja, úgy e-mailben is).

- 7.11** Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.12** Az internetes oldal megnyitása adatforgalommal járhat, amelynek esetleges költsége a Játékosokat terheli, és a költség mértéke függhet az adott Játékos internetszolgáltatójától, a szolgáltatás díjcsomagjától és annak konstrukciójától, amelyre a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak kihatása nincs, illetve azokért felelősséget nem vállal.
- 7.13** Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 7.14** Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Játékszabályzat 2.1. pontja szerinti adatok megadásával, illetve lépések elvégzésével, továbbá a Játékban való részvétellel kapcsolatban esetlegesen felmerülő, a Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak fel nem róható technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus), továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék Szervezőnek vagy Lebonyolítónak fel nem róható esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.
- 7.15** A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget és minden kártérítési igényt kizár a számukra fel nem róható, esetleges téves nyertestértesítés vagy a nyertesértesítés során történő téves nyeresemény megjelölés és az ebből fakadó valamennyi igény miatt.
- 7.16** Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékot azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 7.17** A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékokból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék Weboldalának feltörésével, robot vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

7.18 A Szervező és a Lebonyolító nem tehető felelőssé a Játék bármilyen félbeszakadásáért, ha annak oka vis maior (például: természeti katasztrófa, tüzeset, stb.) vagy más, a Szervező és/vagy a Lebonyolító hatáskörén kívüli ok.

7.19 A Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.

7.20 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező, illetve a Lebonyolító a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Budapest, 2024.10.31.

**Magyar Posta Zrt.
Szervező**

Frissítve: 2024. 11.18. A pirossal írt szövegekkel került pontosításra a Részvételi- és Játékszabályzat.